

# Bedienungsanleitung Triggermodul/ LightningFX für den LFXHub®



LightingFX Tools  
for professional filmmakers

copyright © movie-intercom® 2007

Edition 2007-V1.4d

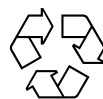
Diese Bedienungsanleitung ist gültig für das Triggermodul in Verbindung mit dem LFXHub mit der LightningFX Software.

Die neueste Bedienungsanleitung kann unter:  
<http://www.movie-inter.com/de/support/downloads/index.html>

Diese Bedienungsanleitung ist auch in englischer Sprache verfügbar.  
<http://www.movie-inter.com/en/support/downloads/index.html>

movie-intercom® und LFXHub®  
sind eingetragene Markenzeichen  
von Olaf Michalke, movie-intercom  
LightningFX Tools.

Verwendung oder Verbreitung der genannten Markenzeichen ohne  
Einwilligung des Markeninhabers werden  
strafrechtlich verfolgt.



<b>Kapitel</b>	<b>Inhaltsverzeichnis</b>	<b>Seite</b>
1.	 SICHERHEITSHINWEISE - BITTE ZUERST LESEN!	4
2.	Schnellstart	5
3.	Funktionsüberblick	6
	Lieferumfang	
4.	Systemanforderungen des LFXHub	7
5.	das Triggermodul	8
6.	Anschluss des Triggermoduls am LFXHub	9
7.	Menüstruktur der LightningFX Software	10
	Menü Sprache einstellen	
8.	Erzeugung von Blitzeffekten	11
	A: Hardware anschließen	
	B: Dimmer-Shutter anschließen	12
	C: DMX-Kanäle am LFXHub einstellen	
	D: Preset auswählen	
	E: Liste der Presets / Anwendungsbeispiele / individuelle Einstellungen	13
	F: Einstellung von "delay" für Mehrkanalblitzeffekte	14
	G: Messung/Kalibrierung der oberen Helligkeitsgrenze	
	H: Rücksetzen auf Werkseinstellungen	
9.	Software des LFXHub upgraden	15
10.	erste Hilfe / Wartung / Entsorgung	16
11.	technische Daten	17
12.	Adresse / Support	18
13.	Index	19

**1. Sicherheitshinweise****BITTE ZUERST LESEN!**

Bitte lesen Sie diese Sicherheitshinweise aufmerksam vor dem Betrieb!

Diese Bedienungsanleitung ist auch als PDF Dokument von der Homepage von movie-intercom erhältlich >

<http://www.movie-inter.com/de/support/downloads/index.html>

**Bitte informieren Sie alle im Bereich des Blitzes auftretenden Personen über den bevorstehenden Lichteffect.**

**Insbesondere Personen mit Epilepsie oder ähnlichen Krankheiten müssen den Bereich, über den sich der Lichteffect erstrecken wird vor Inbetriebnahme verlassen.**

**Verhindern Sie unbedingt einen Schock von Personen die im Moment des Blitzes in den Dimmer-Shutter blicken könnten. Stellen Sie vor Betrieb sicher, dass gefährdete Personen den Bereich des sich erstreckenden Lichteffects verlassen haben.**



**Die Intensität des Blitzlichteffekts steigt mit der Leistung und Menge der angesteuerten HMIs in Verbindung mit Dimmer-Shuttern.**

**movie-intercom ist nicht verantwortlich für Schäden oder Verletzungen an Personen, die durch diese Applikation entstehen.**

Bitte tauchen Sie das Triggermodul nicht dauerhaft in Flüssigkeiten. Das Triggermodul ist gegen **kurzes** Eintachen in Wasser geschützt (IP 67).



**Das "Triggermodul" ist ausschließlich für die Benutzung mit dem LFXHub zu verwenden.**

Die Sicherheitsanweisungen des LFXHub und des angeschlossenen DMX-gesteuertem Equipments müssen unbedingt eingehalten werden.

**Verwendung von Dimmer-Shutter(n)**

Dimmer-Shutter sind Drittherstellerprodukte, die für HMIs von 1200 W bis zu 18 kW erhältlich sind.

Sollten Sie information zu Dimmer-Shuttern benötigen, beraten wir Sie gerne. Rufen Sie uns an unter +49 (0) 30-2232 0575 oder senden Sie eine E-Mail.



Bitte bedenken Sie, dass movie-intercom keine Garantie für die einwandfreie Funktion von Drittherstellerprodukten garantieren kann.

**Hauptsicherung****Hauptsicherung**

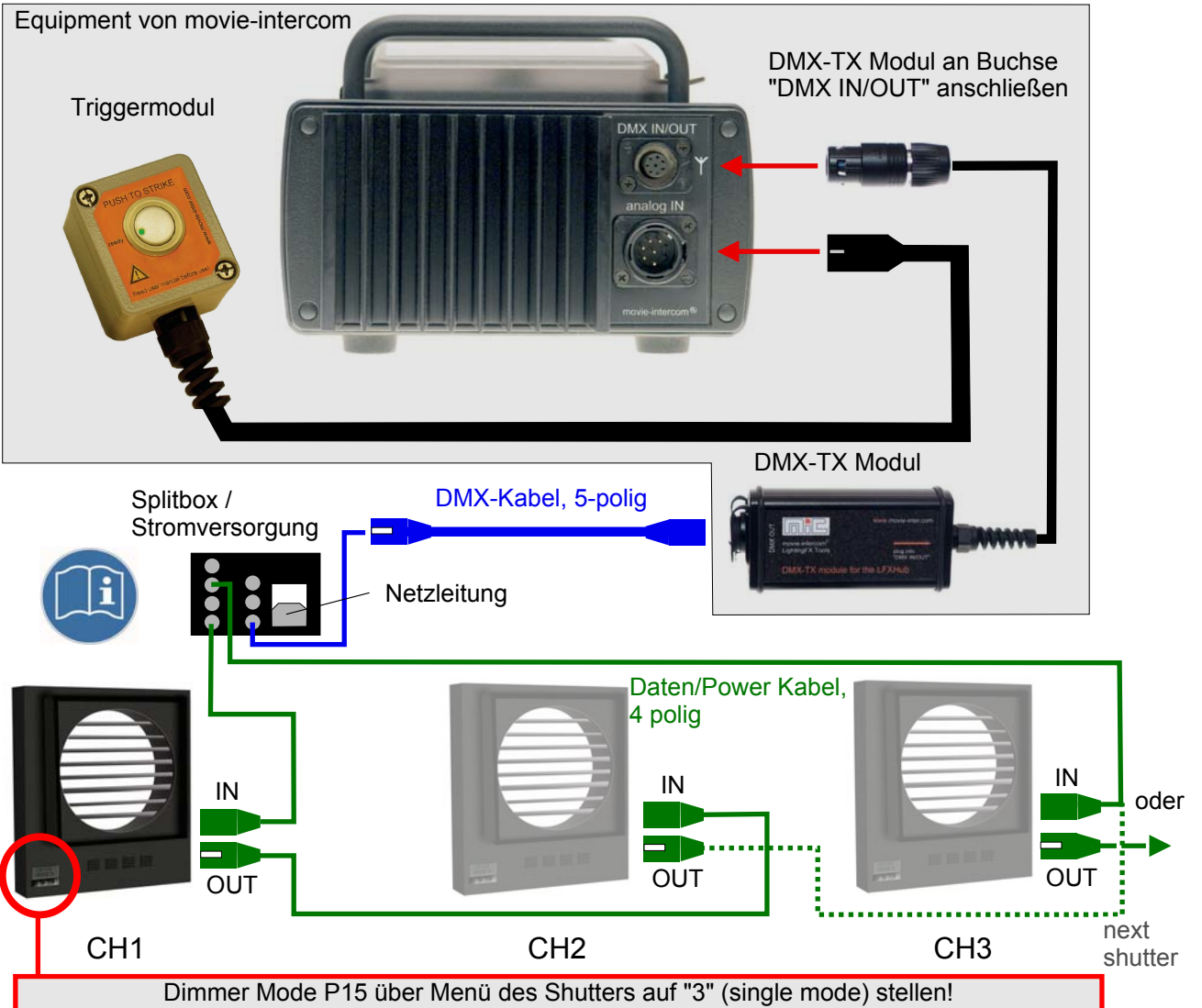
**ACHTUNG! Spannung kann am Power Output anliegen wenn die Hauptsicherung ausgeschaltet ist**



## 2. Schnellstart

Das hier gezeigte Beispiel zeigt des Anschluss von Dimmer-Shutter(n) des Typs "Dark Vader"

### 1 Triggermodul an Buchse "analog IN" anschließen



### 2

↪ Drehschalter "EFFECT" auf Position "analog IN" stellen

Das Triggermodul wird vom LFXHub automatisch identifiziert

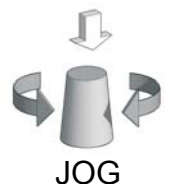


### 3

Display LFXHub

↪ Preset aus Liste wählen

DIM max=100% min=aus  
speed= 70% »Hilfe  
»Preset: lightningX  
»Messung/CH delay



Die DMX Adressen des LFXHub müssen den DMX-IDs der Dimmer-Shutter entsprechen.

letzte Einstellung  
• lightningX  
single-flash  
multi-flash ←

### 3. Funktionsüberblick

Das LightningFX Modul ist eine optional erhältliche plug & play Erweiterung für den LFXHub. Jeder LFXHub ist mit diesem Produkt erweiterbar.

Mit der LightningFXerweiterung kann/können...

- ➔ ... realistisch aussehende Lichteffekte ...
  - eines Gewitterblitzes "LightningFX" ...
  - eines bewegten Gewitterblitzes unter Verwendung von drei Kanälen ....
  - ein Blitzlicht wie von einem Fotoapparat ...
  - unterschiedliche Blitze von Fotoapparaten aus verschiedenen Richtungen (Pressekonferenz, Explosionen) ...
- ...unter Verwendung von konventionellen HMI(s) von bis zu 18 kW und angeflanschten (anstelle des Tores) DMX-gesteuerten Dimmer-Shutter(n).
- ➔ ... eine praktisch unbegrenzte Zahl von Dimmer-Shuttern gesteuert werden.
- ➔ ... schnell und einfach mit den drei Presets "lightningX", "single-flash" und "multi-flash" realisiert werden. Die Presets können Ihren Bedürfnissen individuell angepasst werden.  
Die gespeicherten "Blitzkurven" haben eine Auflösung von 24/25 fps.
- ➔ ... zwecks Messung der Helligkeit des Blitzes "eingefroren" werden.
- ➔ Für das Preset "LightningX" kann die Kanalverzögerung von 0 bis 300 ms variiert werden. Dadurch entsteht ein bewegter Blitzlichteffekt.
- ➔ Das LightningFX Triggermodul wird vom LFXHub automatisch erkannt.



Anzeige des Displays des LFXHub wenn das Triggermodul und DMX-Modul angeschlossen sind



Die zusätzliche LightningFX Software hat keinen Einfluss auf die bisherigen Funktionen des LFXHub.

#### Lieferumfang

- Triggermodul inkl. 3,5 m Steuerleitung
- Bedienungsanleitung
- Softwareupgrade auf CD für den LFXHub, sofern nicht Neugerät mit "LightningFX" erworben wurde

## 4. Systemvoraussetzungen

### minimale Systemvoraussetzungen für den Betrieb des Triggermoduls am LFXHub

1. die neueste LightningFX-Software muss im LFXHub installiert sein
2. Triggermodul
3. DMX-TX Modul für den LFXHub
4. DMX gesteuerte Dimmer-Shutter inkl. des Shutter- Zubehörs
5. Passende HMI(s) oder Glühlichtleuchten zum Dimmer-Shutter(n)

### Ist die erforderliche Software im LFXHub installiert?

- Drehschalter "EFFECT" auf Position "off/set-up" stellen
- mit JOG navigieren zu:  
Grundeinstellungen > Identität > Software Versionen

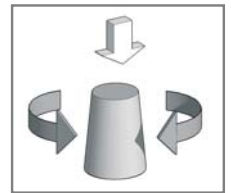
LCD des LFXHub

```
Software-versionen:  
CIO: 1.0  CHP: 2.2  
FT:  2.3  MT:  2.14  
XTM: -           ←
```

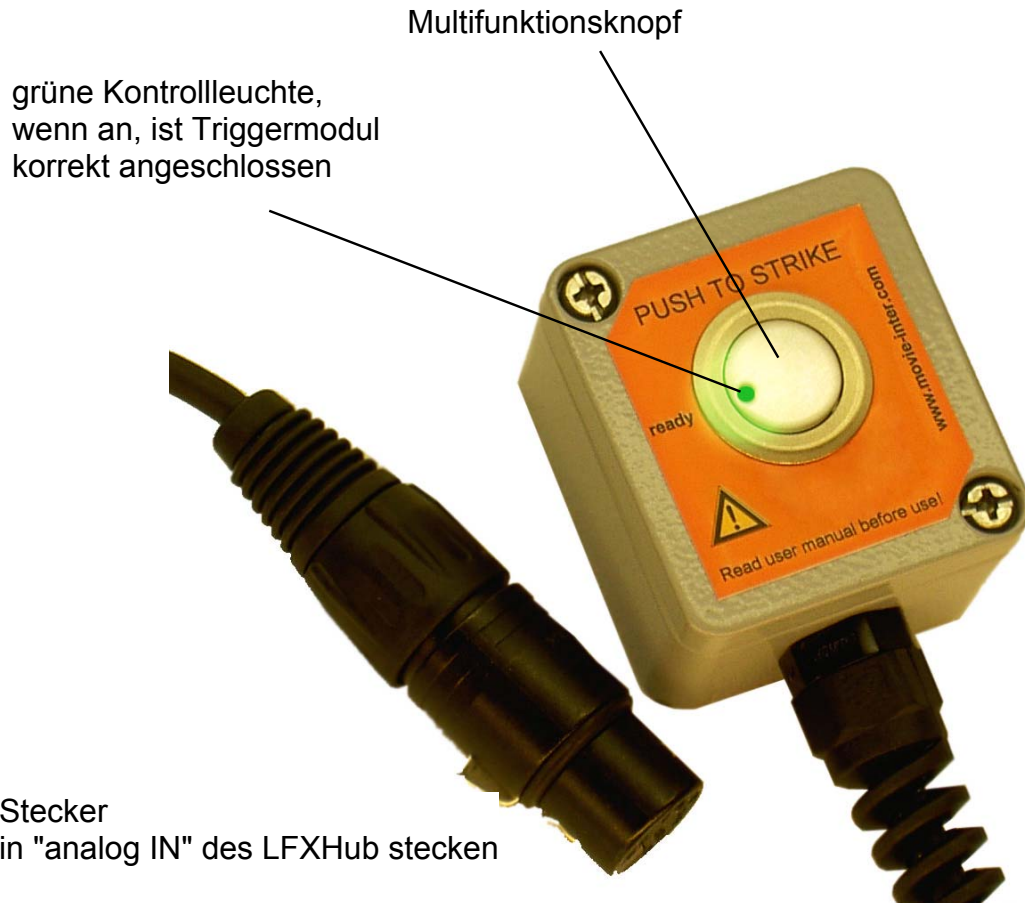
**minimale Version für CHP: 2.2**  
**minimale Version für FT: 2.3**  
**minimale Version für MT: 2.14**

Sollten die Versionsnummern der Software kleiner als hier angegeben sein, muss zuerst die aktuelle Software installiert werden. ➤ Kapitel 9, Seite 15

**Dimmer-Shutter sind Drittherstellerprodukte und sind nicht im Lieferumfang enthalten.**



## 5. Triggermodul



### Steuerkabel des Triggermoduls verlängern

Das Steuerkabel des Triggermoduls kann mit einem oder maximal zwei Universalkabeln verlängert werden.





## 6. Anschluss des Triggermoduls am LFXHub

- A** Der Stecker des DMX-TX Moduls ist selbstverriegelnd.  
Zum Ein- oder Ausstecken bitte den mittleren Teil des Steckers (wie unten gezeigt) benutzen.  
Das externe DMX-TX Modul wird vom LFXHub mit Strom versorgt.
- B** Der Stecker des Triggermoduls ist beim Einstecken selbstverriegelnd.  
Zum Entfernen des Steckers bitte den kleinen Hebel seitlich am Stecker drücken und dann ziehen.  
Das externe Triggermodul wird vom LFXHub mit Strom versorgt.



### > DMX-TX Modul

beide Pfeile sollten zueinander zeigen

**A**



### > Triggermodul

**B**



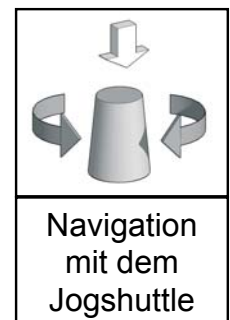
## 7. Menüstruktur

Dieses Menü ist sichtbar, sobald das Triggermodul an der Buchse "analog IN" angeschlossen ist und der Drehschalter "EFFECT" auf Position "analog IN" steht.



LCD Menüebene 1	LCD Menüebene 2	LCD Menüebene 3
-----------------	-----------------	-----------------

<b>analog IN</b> Bitte LFX Tool an "analog IN" auf der linken Seite anschließen!	kein LFX Tool an "analog IN" angeschlossen: orangene LED am LFXHub blinkt
---	--



<b>analog IN</b> DIM min= <i>100%</i> min=off speed= <i>70%</i> »Hilfe »Preset: <i>lightningX</i> »Messung/CH delay	Hilfe: bitte einen oder mehrer Dimmer-Shutter am DMX Modul anschließen.	externes Triggermodul ist angeschlossen: orangene LED am LFXHub ist an
Anzeige wechselt alle 5 Sek.	letzte Einstellung • <i>lightningX</i> single-flash multi-flash	von <i>lightningX</i> messe DIM max= <i>100%</i> drücke JOG oder ext. Trigger = zurück
Triggermodul ist angeschlossen •drücke/drehe JOG für Setup	von <i>lightningX</i> »messe DIM max »Hilfe für CH delay •CH delay= <i>25 ms</i>	Hilfe zu delay: wählen= drücke JOG ändern= drehe JOG fertig =drücke JOG

Roter kursiver Text ist eine Variable und kann, je nach Einstellung (auch Preset), andere Werte anzeigen.

### Menusprache

Die Menüsprache des Triggermoduls entspricht der Spracheinstellung des LFXHub und ändert sich automatisch, sobald die Menüsprache geändert wird. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung des LFXHub wie die Menüsprache zu ändern ist. Die neueste Bedienungsanleitung des LFXHub ist erhältlich unter <http://www.movie-inter.com/de/support/downloads/index.html>.

### Hinweis

Ein Zurücksetzen auf Werkseinstellungen des LFXHubs hat keine Auswirkung auf die ausgewählte Menüsprache.



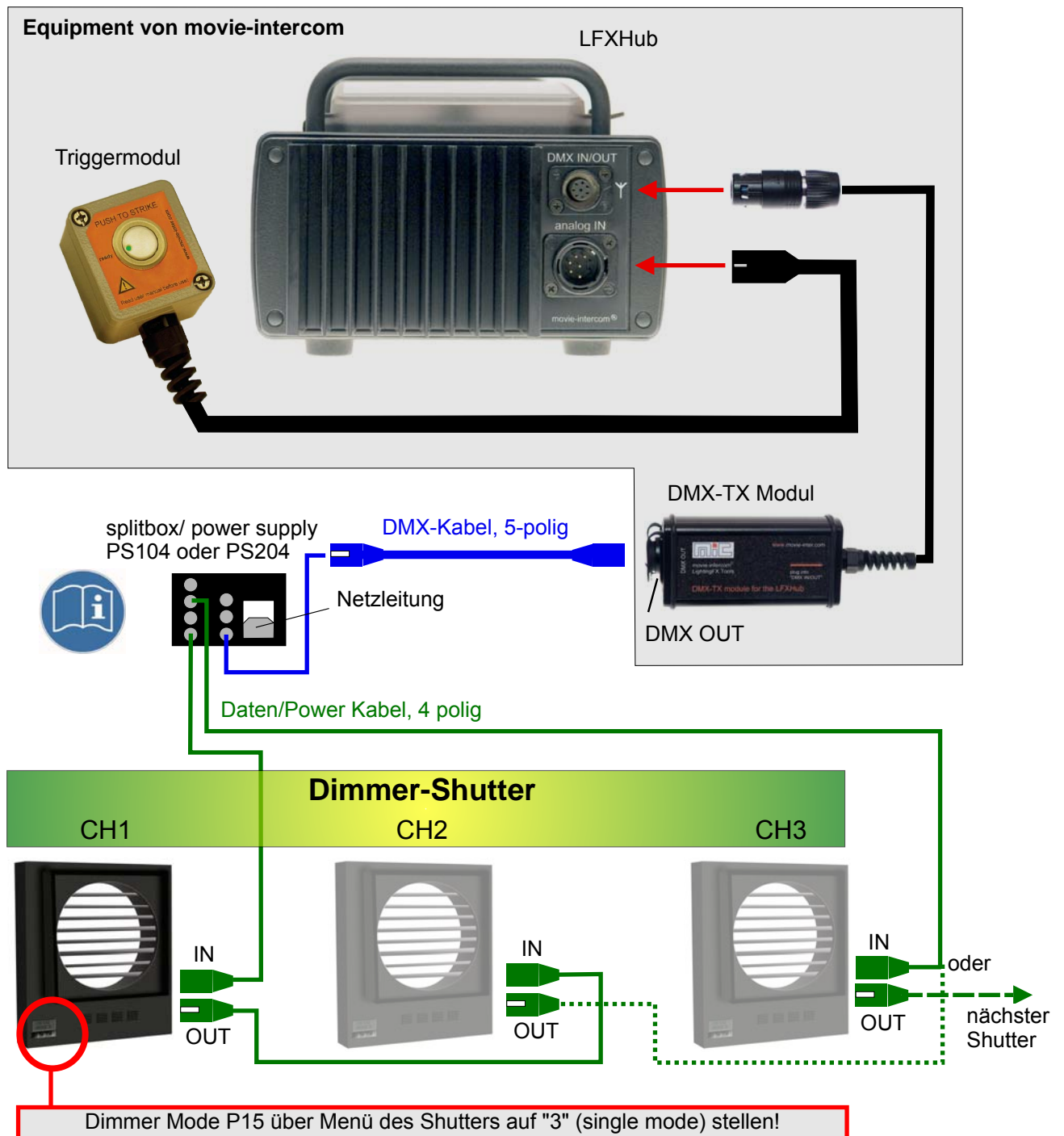
## 8. Erzeugung von Blitzeffekten (A)

### A: Hardware anschließen

Bitte die Hardware wie unten gezeigt anschließen.

1. Triggermodul an Buchse "analog IN" anschließen
2. DMX-Modul an Buchse "DMX IN/OUT" anschließen
3. Dimmer-Shutter Hardware an "DMX OUT" des DMX-Moduls anschließen

Das u.g. Schema zeigt den Anschluss von Dimmer-Shuttern des Typs "DarkVader".



## 8. Erzeugung von Blitzeffekten (B....D)

### B: Dimmer-Shutter anschließen (hier: Typ "Dark Vader")

#### WICHTIG!

Dimmer Mode P15 über Menü des Shutters auf "3" (single mode) stellen!

**Lesen und notiere den DMX Kanal jedes Dimmer-Shutters.**

Mehr als drei Dimmer-Shutter können vom LFXHub durch Zuordnung gleicher DMX-Adressen an den Dimmer-Shuttern gesteuert werden.



### C: DMX-Kanäle am LFXHub einstellen

DMX-TX Modul in Buchse "DMX IN/OUT" stecken

- "EFFECT" auf "DMX IN/OUT" stellen
- Die DMX-Sendeadressen entsprechend der zuvor notierten DMX-Adressen der Shutter einstellen unter Benutzung des JOG.

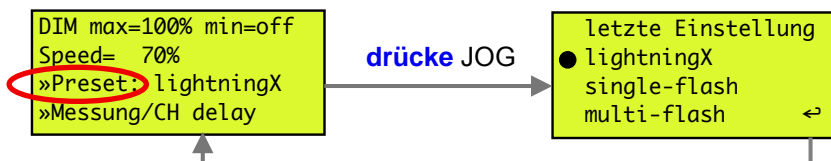
CH1= 001 und 004  
CH2= 002 und 005  
CH3= 003 und 006  
»DMX-TX-ID ändern



Die Bedienungsanleitung des DMX-TX Moduls für den LFXHub ist als PDF Dokument unter <http://www.movie-inter.com/de/support/downloads/index.html> kostenlos erhältlich.

### D: Preset auswählen

- "EFFECT" auf "analog IN" stellen (Triggermodul sollte angeschlossen sein)
- drehe Dimmer max. auf 100% (Dimmer min. steht automatisch auf 0%/aus)
- wähle ein Preset mit dem JOG (wie unten gezeigt)



*Ergebnis:* Dimmer-Shutter sind nicht aktiv, weiße Monitor LEDs sind aus  
Ist das Preset "single-flash" oder "multi-flash" ausgewählt, so ist die Funktion "CH delay" (Kanalverzögerung) im Menü nicht verfügbar.

### Blitzeffekt auslösen

- Taste des Triggermoduls drücken und halten

*Ergebnis:* Dimmer-Shutter geben Lichteffektsequenz aus für die Dauer der Betätigung der Triggertaste.

*Hinweis:* Bei Preset "single-flash" wird mit jedem Tastendruck ein Blitz erzeugt

- Lösen der Triggertaste beendet den Lichteffekt



## 8. Erzeugung von Blitzeffekten (E)

### E: Liste der Presets

Preset name	Preset name nach Änderung	Lichteffekt Eigenschaften	delay
lightningX	mod(LiX)	Gewitterblitz, "bewegter" Gewitterblitz, wenn mit drei Kanälen benutzt und "CH delay" ≠ "sync"	sync
single-flash	mod(sfl)	ein einzelner Blitz z.B. eines Fotoapparats	aus
multi-flash	mod(mfl)	Blitzlichtgewitter mit drei Shuttern	aus
letzte Einstellung		Speicherung der Einstellung bei Änderung eines o.g. Presets	

Ein Presetname, z.B. "lightningX" ändert sich automatisch in z.B. "mod(LiX)", sobald ein Parameter des Ursprungspresets verändert wurde, d.h. Speicherung erfolgt jetzt zusätzlich als "letzte Einstellung". Jede Änderung wird gespeichert als "letzte Einstellung"

### Anwendungsbeispiele

#### Preset lightningX

- A: erzeugt einen einkanaligen Gewitterblitz, die Voreinstellung steuert alle Kanäle synchron.
- B: Ein "bewegter" Blitz wird bei Verwendung von mind. drei Shuttern und einer Kanalverzögerung "CH delay" größer Null (sync) erzeugt. Dafür die Einstellung "CH delay" über Menü auf  $\geq 25$  ms setzen.



sync.

#### Preset single-flash

- A: Blitz eines Fotoapparats
- B: Kurzschlussblitz
- C: Blitz einer Explosion



Mindestens ein Frame wird belichtet (bei 25 fps).  
 Dieses Preset setzt alle Ausgangskanäle synchron.  
 Nur ein Dimmer-Shutter wird benötigt.  
 Mit jedem Druck auf die Triggertaste wird ein Blitz ausgelöst.

#### Preset multi-flash

- A: Blitzlichtgewitter wie z.B. bei einer Pressekonferenz  
 Mindestens drei Dimmer-Shutter werden benötigt.
- B. Explosionsblitze aus verschiedenen Richtungen



### individual settings

Die Presets "lightningX" und "multi-flash" können den Bedürfnissen angepasst werden.

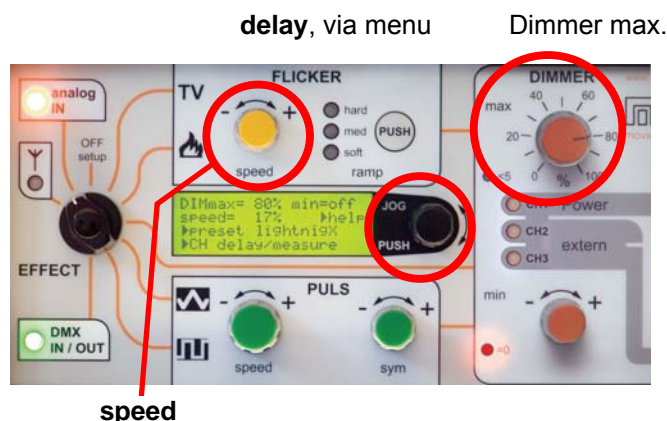
Mit "speed" wird die Blitzfolge angepasst (nicht verfügbar bei "single flash").

Die Einstellung zu "CH delay" wird im nächsten Kapitel erklärt.

Bei Änderung eines o.g. Ursprungspresets wird dieses neue Preset als "mod(xyz)" angezeigt. "Dimmer max." bewirkt keine Änderung des Presetnames.

Das modifizierte Preset wird zeitlich unbegrenzt gespeichert und kann über das Menü "Preset: ..." als "letzte Einstellung" wieder aufgerufen werden.

"ramp" und dimmer "min. " sind bei Anschluss des Triggermoduls deaktiviert.



## 8. Erzeugung von Blitzeffekten (F...H)

### F: Einstellung für "delay" bei Mehrkanal LFX ("moving" strikes)

Die Funktion "delay" wechselt die Ausgangskanäle unregelmäßig schnell oder langsam, bzw. gar nicht (= "sync"). Daher bietet das Preset "lightningX" auch einen "bewegten" Lichteffekt unter Benutzung von drei Kanälen (=drei Dimmer-Shutter). Der Look des "bewegten" Blitzes wird mit dem Wert von "delay" eingestellt. Steht der Wert von "CH delay" auf "sync." (=0) geben alle Dimmer-Shutters den gleichen Lichteffekt aus.

```
DIM max=100% min=aus
Speed= 70% »help
»Preset: lightningX
»Messung/CH delay
```

```
von mod(liX)
»messe DIM max
»Hilfe für CH delay
•CH delay= 25 ms ←
```

delay Bereich: 0 ... 300 ms

benutze den JOG um den Wert von "delay" zu ändern

1. wähle Menüpunkt "• CH delay= xyz ms"
2. Wert ändern= drehe JOG
3. fertig = drücke JOG



Der Menüpunkt "CH delay" ist nicht verfügbar, wenn das Preset "single flash" oder "multi-flash" gewählt ist.

Durch Verwendung von vielen Dimmer-Shuttern und Zuordnung gleicher DMX-Adressen besteht somit keine Leistungsgrenze.

### G: Messung/Kalibrierung der oberen Helligkeitsgrenze

Die Aktivierung dieser Funktion stoppt die Bewegung der Shutterlamellen und fährt diese auf den von Dimmer max. eingestellten Wert. Der Lichteffekt ist mit seinem maximalen Pegel sozusagen "eingefroren".

- Kalibrierung der maximalen Belichtung
- Einrichten von SFX Regen/Wetdown
- Schlagschatten bei Verwendung mehrerer Shutter einrichten

```
DIM max= 80% min=aus
Speed= 50% »help
»Preset: lightningX
»Messung/CH delay
```

```
von lightningX
»messe DIM max
»Hilfe zu CH delay
•CH delay= 25 ms ←
```

```
messe DIM max=100%
drücke JOG oder
ext. Triggertaste
= zurück ←
```



Der Messmodus wird beendet durch kurzen Druck auf die Triggertaste oder den JOG.



Messmodus =



oder



### H: Zurücksetzen auf Werkseinstellungen

Die LightningFX Software speichert das Preset "letzte Einstellung" mit allen vorgenommenen Einstellungen ohne zeitliches Limit.

Das Zurücksetzen auf Werkseinstellungen empfehlen wir nach jeder Rückgabe des LFXHub an den Verleiher damit jedes Beleuchtungsteam bei der Benutzung die gleichen Voraussetzungen hat.

```
zuruecksetzen auf
Werkseinstellungen?
Ja •Nein
```

1. Schalter "EFFECT" drehen in die Position "OFF / setup"
2. Menüpunkt wählen "Grundeinstellungen" > "Werkseinstellungen"
3. "JA" bestätigen

## 9. Software-Upgrade des LFXHub

Die Funktionen des LFXHub basieren überwiegend auf im Gerät gespeicherter Software.

Durch Laden weiterer Software kann der Funktionsumfang des LFXHub erweitert werden. Die benötigte Software wird Ihnen per E-Mail oder als CD zugeschickt.

Sie benötigen dazu..

- ein (optional erhältliches) Datenkabel für den LFXHub
- einen PC mit dem Windows 95 / 98 / 2000 / XP mit serieller Schnittstelle

Die Einsendung des LFXHub zu movie-intercom ist dadurch nicht erforderlich.

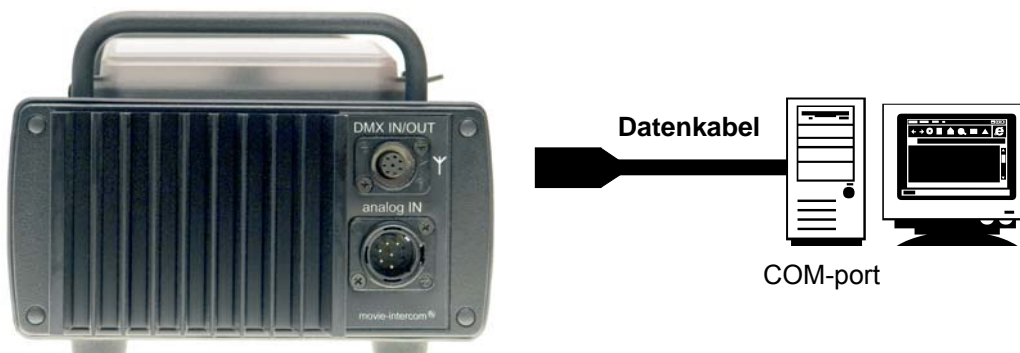
### Vorgehensweise zum Upload von Software in den LFXHub

1. Entfernen sie alle externen Komponenten vom LFXHub einschließlich angeschlossener Lampen an der "POWER OUT" Schukosteckdose.
2. Stecken sie das Datenkabel von movie-intercom in die Buchse "DMXIN/OUT" und verbinden sie den SUB-D Stecker des Datenkabels mit einem COM-Port ihres PC.
3. Schließen sie den LFXHub mit dem Netzstecker an ein stabiles 230 V /50 Hz Wechselstromnetz an.
4. stellen sie den Drehschalter "EFFECT" auf Position "Funk", evtl. werden sie vom Multifunktionsdisplay aufgefordert, ein Funkmodul anzuschließen. Ignorieren sie diese Meldung.
5. Starten sie die EXE-Datei von ihrem Computer und folgen sie den Installationsanweisungen.



**Bitte unbedingt beachten, dass die Stromversorgung des LFXHub während des Softwareuploads nicht unterbrochen wird!**

### Anschluss Datenkabel an "DMX IN/OUT"



Detaillierte Hinweise zur Installation zusätzlicher Software erhalten Sie mit der neuen Software.

## 10. Hilfe bei Störungen

**Es ist möglich, dass sich gelegentlich Probleme beim Betrieb des LFXHubs ergeben. Sollten Unklarheiten bestehen, wenden sie sich bitte an den Support von movie-intercom.**

### Grundvoraussetzungen für den Betrieb

1. Das Triggermodul ist nicht beschädigt und steckt in Buchse "analog IN"
2. Das DMX-TX Modul ist nicht beschädigt und steckt in Buchse "DMX IN/OUT".
3. Die neueste LightningFX Software ist installiert.
4. Der eingebaute Sicherungsautomat ist eingeschaltet, der Kipphebel zeigt Richtung MIC Logo.
5. Die Betriebsspannung des LFXHub ist 220 - 240 VAC /50 Hz

Im Fehlerfall kann eine interne, selbstrückstellende Sicherung auslösen. >Gerät vom Netz trennen und nach ca. 5 Min. erneut in Betrieb nehmen. Öffnen Sie das Gerät nicht selbst.

Symptom	Fehlerursache	Lösung
Triggermodul wurde vom LFXHub nicht erkannt	LFXHub Software wurde nicht geupgradet; Überprüfung der Softwareversion > Seite 7	LightningFX Software in den LFXHub laden >Seite 15
Dimmer-Shutter funktioniert nicht	Dimmer-Shutter ist nicht korrekt angeschlossen	Verkabelung des Dimmer-Shutter prüfen >Seite 11
	Netzteil des Dimmer-Shutter ist ausgeschaltet	Netzteil einschalten
	Dimmer-Shutter ist defekt	Dimmer-Shutter austauschen
	Wert von "Dimmer max." ist zu niedrig	"Dimmer max." erhöhen
Dimmer-Shutter reagiert langsam	DMX-Sendeadresse des LFXHub unterscheidet sich zur DMX Adresse der Shutters. DMX-Adressen sollten identisch sein	DMX Adressen einstellen - am LFXHub <i>oder</i> - am Dimmer-Shutter
	Betriebsmodus des Dimmer-Shutter steht nicht auf Mode 3 > Menü P13 = Mode 3 (single Mode) > Seite 12	am Dimmer-Shutter Menü P13 auf Mode 3 stellen
"moving" LightningFX geht nicht mit drei Kanälen	der Wert von "CH delay" steht auf "sync" (Grundeinstellung)	Wert von "CH delay" auf mind. 25 ms stellen > Seite 14
Das Gerät ist trotz korrekter Einstellungen nicht funktionstüchtig	Wird oder wurde ein Gerät Regen oder Feuchtigkeit ausgesetzt?	Lassen Sie das Gerät an einen trockenen warmen Platz einige Stunden trocknen und testen Sie dann die Funktionstüchtigkeit erneut.

**Wenn sie ein Problem haben, dass nicht in diesem Handbuch lesen können, trennen sie sämtliche externen DMX-TX Modul vom LFXHub und wenden sie sich an den Support von movie-intercom.**

### Pflegehinweise

Reinigen sie das Gerät nur, wenn ALLE Steckverbindungen getrennt wurden!  
Benutzen sie ein feuchtes Tuch zum Reinigen. Verwenden sie danach ein mit Spiritus befeuchtetes Tuch.  
Benutzen sie keine chlorhaltigen Reinigungsmittel zum Putzen.

### Entsorgung

Das DMX-TX Modul darf nicht in den Hausmüll entsorgt werden. Das DMX-TX Modul unterliegt der EU Richtlinie 2002/96/EG "Elektro- und Elektronik-Altgeräte" und 2002/95/EG.

Das von Ihnen erworbene Produkt entspricht den Vorgaben der europäischen Richtlinien. Das Produkt ist mit dem abgebildeten Symbol gekennzeichnet. Dieses Symbol verpflichtet den Besitzer des Produktes bei Entsorgungswunsch dieses einer vom ungetrennten Siedlungsabfall getrennten Erfassung (Sammlung) zuzuführen.

Senden Sie bei Entsorgung dieses Produkt an movie-intercom zurück. Wir übernehmen die Entsorgung





## 11. technische Daten

Triggermodul + LightningFX Software	
Betriebsspannung	10VDC (vom LFXHub gespeist)
Temperaturbereich	-20°C ...60°C
Maße (l x b x h)	50 x 45 x 50 mm (ohne Kabelstutzen)
Gewicht	470 g
Ausgangsstecker	6-pin XLR
mechanische Schutzklasse	IP 67
Presets	single-flash, multi-flash, lightningX
individuelles Preset (Speicherplatz)	1 (letzte Einstellung)
Speicherdauer von Preset "letzte Einstellung ohne Netzspannung	unbegrenzt
Auflösung eines Presets	24/25 fps
Kanalverzögerung (bei Preset "lightningX")	0...300 ms
elektrische Schutzklasse	III

Das "LightningFX upgrade kit" besteht aus dem Softwareupgrader auf CD und dem Triggermodul. Die Softwareinstallation erfordert ein optional erhältliches PC- Datankabel für den LFXHub. Für den Betrieb der in dieser Anleitung beschriebenen Funktionen ist mindestens ein DMX-steuerbarer Dimmer-Shutter eines Drittherstellers sowie das DMX-TX Modul für den LFXHub erforderlich.

## 12. Adresse / Support

Sollten sie Fragen zu den LightingFX Tools haben, freuen wir uns über ihre Anfrage!

Postanschrift	movie-intercom Wegenerstr. 4 10713 Berlin Germany	
Telefon 24h / 7 Tage	+49 (0)30 22 32 05 75	
Fax	+49 (0)30 22 32 05 71	
E-Mail	support@movie-inter.com	
Web	<a href="http://www.movie-inter.com">http://www.movie-inter.com</a>	

## 13. Index

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

- A** Adresse, Support > Seite 18
- D** delay Einstellungen > Seite 14  
 dimmer max. > Seite 14  
 Dimmer-Shutter Einstellungen > Seite 12  
 DMX Einstellungen > Seite 12
- E** Entsorgung > Seite 16
- F** Funktionsüberblick > Seite 6
- G** Hilfe > Seite 16, 18
- H** Hauptsicherung > Seite 4
- I** individuelle Einstellungen > Seite 13
- L** Lieferumfang > Seite 6
- M** Menüsprache > Seite 10  
 Menüstruktur > Seite 10  
 Messmodus > Seite 14  
 Module anschließen > Seite 11
- P** Preset (Liste) > Seite 12, 13
- R** Rücksetzen auf Werkseinstellungen Seite > 14
- S** Schnellstart > Seite 5  
 Sicherheitshinweise > Seite 4  
 Software upgraden > Seite 15  
 Support > Seite 16, 18  
 Systemanforderungen > Seite 7
- T** technische Daten > Seite 17  
 Triggermodul > Seite 9
- W** Wartung > Seite 16

